

# Mequetrefe

Grupo educativo

**ACTIVIDADES  
PARA  
EVENTOS**



## ACTIVIDADES

1. Talleres Manuales y de artesanía
2. Animaciones Infantiles
3. Juegos y deportes tradicionales
4. Fiesta de la Espuma
5. Grandes Juegos
6. Extraescolares
7. Packs Multiactivos



# 1. TALLERES Y ARTESANIA

Ideal para:

- Mercados medievales
- Fiestas Locales
- Eventos especiales

## EN QUÉ CONSISTE

En esta actividad elaboramos un producto, aprendiendo diferentes técnicas y utilizando diferentes materiales. El mayor aliciente es que es uno mismo el que crea el producto. Se trabaja el reciclado, los talleres tradicionales y, cómo no, la creatividad. Con esta actividad conseguimos que aprendamos disfrutando

## DIFERENTES TALLERES

Puede elegir entre una gran variedad de opciones:

- Creación de bisutería: Trabajos con abalorios, Fimo, Goma-eva, Llaveros de coordinó.
- Cultura urbana: Técnicas de Grafitis, Tattoes de Henna.
- Reciclaje: Adorno Potato, Marcapáginas, Portanotas, pasta de sal.
- Artesanía Tradicional: Tres en raya de arcilla, Pulseras de cuero.
- Cocina divertida: Repostería fácil, Cocina creativa, Gominolas saludables.
- Creatividad: Máscaras de escayola, Pintura sobre vidrio, Maquillaje artístico, Marionetas.
- Y muchos más. Consulte nuestra oferta ampliada.

A la hora de elegir el taller más adecuado, les orientaremos en función de diferentes factores como la edad, capacidad de los participantes, espacios disponibles, temporada del año.

## DURACIÓN

El tiempo destinado dependerá de cada taller; por lo general, 1 hora de actividad.

## PARTICIPANTES

Esta actividad va dirigida a unos 20 participantes de edades a partir de los tres años.

## QUÉ INCLUYE

- Un monitor profesional y con experiencia.
- Evaluaciones de riesgos y procedimientos de seguridad y calidad.
- Todo el material necesario para el desarrollo de la actividad.
- Seguro de Responsabilidad Civil.

## EXCLUYE

- Espacios para el desarrollo de la actividad (mesas, sillas, pila de lavado, etc.)

## NECESIDADES

Para el desarrollo de la actividad es necesario mobiliario, agua corriente y, para algunos de los talleres, corriente eléctrica.

Mequetrefe dispone de instalaciones idóneas para la ejecución de esta actividad. Consúltenos.

## 2. ANIMACIONES INFANTILES

Ideal para:

- Fiestas Populares
- Eventos Especiales
- Cumpleaños, Comuniones.

Emocionantes personajes

- Sherlock Holmes
- Superlibrote
- Toro-Toro

La profesionalidad de nuestros monitores y el cariño que ponemos en el desarrollo, nos diferencia de la competencia garantizando óptimos resultados.

EN QUÉ CONSISTEN:

Son sesiones de diversión y aprendizaje con profesionales de la animación que, caracterizados de divertidos personajes, desarrollan divertidas y educativas teatralizaciones.

Adaptamos nuestras intervenciones a las necesidades del cliente. Nos desplazamos a su localidad.

Algunas temáticas que ponemos en marcha son:

- Payasetes: Animador que fomenta un ambiente lúdico y divertido, haciendo que los más pequeños disfruten de su presencia y sus ocurrencias. Incluye música infantil, canciones, globoflexia y pintacaras, paracaídas de colores y juegos de animación adaptados a las diferentes edades.
- Superlibrote: Pequeña obra de teatro en la que nuestro superhéroe y su amigo Toro inician a los más pequeños en el infinito y fascinante mundo de la lectura.
- Sherlock Holmes.- Este intrépido personaje crea una misteriosa misión para todos los asistentes con actividades como *Buscando bajo la alfombra*, *El testigo ciego* y *Descifra el mensaje*, todos ellos conjuntos de juegos

cooperativos para conseguir las pistas, encaminadas a encontrar el tesoro.  
La sesión termina con Globoflexia.

#### PARTICIPANTES

La capacidad máxima para esta actividad será de 20 participantes, a partir de los 3 años.

#### INCLUYE

- Monitores dinamizadores profesionales.
- Todo el material necesario para el desarrollo de la actividad.
- Evaluaciones de Riesgos y procedimientos de seguridad y calidad.
- Seguro de Responsabilidad Civil.

#### NECESIDADES

Espacio amplio, al menos 25 m<sup>2</sup>. Nos adaptamos a espacios abiertos y cerrados.

#### DURACIÓN

Aproximadamente 1 hora cada animación

### 3. JUEGOS Y DEPORTES TRADICIONALES

Ideal para:

- Actividades inter-generacionales
- Mercados Medievales
- Fiestas Populares

Incluye:

- Rana
- Tanga
- Petanca
- Herradura

#### EN QUÉ CONSISTE

Los deportes tradicionales son un conjunto de juegos antiguos. Todos tienen en común la puntería como habilidad como finalidad.

Estas actividades crean un encuentro inter-generacional: ideal para que las personas mayores puedan enseñar a las nuevas generaciones a disfrutar con estos juegos, tal y como lo hacían ellos de pequeños.

- Rana: Juego que consiste en intentar darle de comer a la simpática rana.
- Tanga: Juego en el que se intentará “hacer la cama” con grandes tostones para conseguir el máximo número de puntos posibles.

- Petanca: Deporte con pesadas bolas que tratarán quedarse lo más cerca posible del boliche.
- Herradura: Juego de precisión en el que cada punto cuenta. Se precisa un lugar en el que poder anclar el pequeño mástil.
- LLave: Juego de precisión donde se lanza un marro sobre un mástil con elementos giratorios.

#### PARTICIPANTES

Capacidad para 20 participantes a partir de los 6 años

#### QUÉ INCLUYE

- 2 Monitores dinamizadores profesionales.
- Todo el material necesario para el desarrollo de la actividad.
- Evaluaciones de Riesgos y procedimientos de seguridad y calidad.
- Seguro de Responsabilidad Civil.

#### NECESIDADES

Zona de tierra, llana y segura, de unos 3 x 12 metros como mínimo

#### DURACIÓN

Esta actividad dura en torno a 1 hora, con 2 actividades simultáneas

## 4. FIESTA DE LA ESPUMA

#### EN QUE CONSISTE

A través de un cañón especial, se proyecta espuma blanca o de color con el objeto de crear una superficie abultada de espuma donde los participantes pueden jugar y disfrutar de esta nueva sensación. Acompañando a la actividad, los monitores proponen diferentes juegos para dinamizar la fiesta aún más.

#### DURACIÓN

Duración aproximada de una hora

#### PARTICIPANTES

- Dirigida aproximadamente para 50 personas
- Existe la posibilidad de realizar dos espacios de volumen de espuma para diferentes edades/alturas
- Para los participantes menores de 6 años es necesario que estén acompañados de adultos.

#### QUÉ INCLUYE

- Todo el material para el correcto desarrollo de la actividad.

- Espuma inocua
- Animador que divertirá la actividad con diferentes juegos participativos.
- Ambientación musical.
- Seguro de Responsabilidad Civil.
- Evaluaciones de Riesgos y procedimientos de seguridad y calidad.

#### NECESIDADES

- Espacio como mínimo de 20m<sup>2</sup>, que irá en función del número de asistentes esperados.
- Toma convencional de corriente alterna de 220 V
- Toma de agua con posibilidad de enganche conexión de manguera y buena presión (es conveniente que la toma no esté alejada del espacio de juego)

## 5. GRANDES JUEGOS

Ideal para:

- Centros educativos
- Fiestas Populares
- Asociaciones
- Eventos especiales

Incluye:

- Mikado
- Temblores
- Diana
- Conecta 4
- Laberinto

#### EN QUÉ CONSISTEN

La característica principal de estos juegos es el número de participantes, pudiendo dinamizar incluso a un pueblo entero. Estas actividades están destinadas a crear un ambiente festivo, de equipo y de diversión entre los participantes.

Ponemos en marcha diferentes temáticas para todas las edades y gustos.

- Gran Juego de la Oca: Popular juego que Emilio Aragón llevó a las pantallas de TV.

Los participantes se distribuyen en diferentes equipos donde realizarán un recorrido sobre un tablero gigante, realizando intrépidas pruebas hasta llegar a la casilla final. Un juego de siempre, con pruebas de ahora. Ideal para que

participen edades variadas y para grupos establecidos como peñas, asociaciones, etc.

- La Búsqueda del Tesoro: Juego de pistas en las que se crean equipos que aúnan sus fuerzas para conseguir descubrir el GRAN TESORO. Esta actividad se diseña de manera específica en cada espacio donde se desarrolle y se adapta a las edades de los participantes.
- Juegos Populares o de Calle: Volveremos a tiempos remotos, jugando a las chapas, canicas, comba, tabas, cromos, sacos, bote botero, etc. Para redescubrir los juegos de antaño, así como enseñar a los más pequeños a jugar con escasos recursos. Son ideales para trabajar de manera inter-generacional.
- Juegos Gigantes: Actividad compuesta por un conjunto de grandes juegos donde demostrarán su puntería y sus habilidades.  
Disponemos de: Conecta 4, Laberinto cooperativo, Diana, Temblores y Mikado.

#### DURACIÓN

La duración aproximada de la actividad es de 2 horas

#### PARTICIPANTES

Dependiendo de la actividad podemos dinamizar grupos de hasta 100 participantes de todas las edades. Los menores de 6 años requieren compañía de un adulto responsable.

#### QUÉ INCLUYE

- 2 Monitores dinamizadores profesionales.
- Todo el material necesario para el desarrollo de la actividad.
- Evaluaciones de Riesgos y procedimientos de seguridad y calidad.
- Seguro de Responsabilidad Civil.

#### NECESIDADES

Espacio amplio para poder correr. Dependiendo del juego, se requerirá más o menos espacio.

## 6. EXTRAESCOLARES

#### EN QUÉ CONSISTEN

Son sesiones educativas para ser desarrolladas, principalmente, en centros educativos, para enseñar y hacer que disfruten los participantes. Disponemos de una gran variedad de alternativas que pueden ser adaptadas a diferentes edades, situaciones y agrupaciones:



- Categoría A- Psicomotricidad, Expresión corporal, Danzas y Canciones, Juegos Populares, Juegos Infantiles, El mundo del reciclado, Educación ambiental, Psicomotricidad lúdica, Expresión Corporal, Multideporte, Deportes alternativos, Deportes Autóctonos, Coreografías, Juegos de mesa, Juegos cooperativos, Club de Ajedrez, Grandes Juegos, Pequeños lectores,
- Categoría B- Teatro, Mis primeros pasos en la plástica, Inglés for Baby\*, Aeróbic para niños, Marionetas y Guiñoles, Pintura y dibujo, Taller de Talleres Nivel I, Inglés for Baby\*, Técnicas de Estudio, Ecoaula.
- Categoría C- Escuela deportiva, Orientación Deportiva, Taller de Talleres, Nivel II, Clases de Apoyo Música, Creamos nuestro periódico, Aerobic para padres, Gimnasia de mantenimiento, Escuela de padres, Inglés para padres\* .

#### DURACIÓN

- Cada una de estas sesiones tendrá una duración de una hora.

#### PARTICIPANTES

- Grupos de un máximo de 20 participantes Infantil, Primaria, Secundaria o Adultos.

#### QUÉ INCLUYE

- Monitores dinamizadores profesionales.
- Todo el material necesario para el desarrollo de la actividad.
- Evaluaciones de Riesgos y procedimientos de seguridad y calidad.
- Seguro de Responsabilidad Civil.

#### NECESIDADES

- Contratación de al menos 10 sesiones.
- Instalaciones adecuadas y seguras para el desarrollo de cada una de las actividades

## 7. PACK MULTIACTIVOS

Ideal para:

- Fin de Curso
- Convivencias de Asociaciones o Peñas
- Eventos Especiales

---

\* Los talleres de inglés serán impartidos por profesores nativos ingleses y por filólogos, dependiendo de las necesidades y características del grupo.

\* Los talleres de inglés serán impartidos por profesores nativos ingleses y por filólogos, dependiendo de las necesidades y características del grupo.

Incluye

- Trecking
- Kayak
- Tiro con arco
- Educación ambiental

#### EN QUÉ CONSISTE

Cinco opciones de aventura, organizadas para ser desarrolladas en entornos naturales. Es una alternativa ideal para ser disfrutada como evento final de curso, convivencias, encuentro entre familias, etc.

#### OPCIÓN A: 1/2 DÍA

- Trecking entre la naturaleza.
- Gymkana de juegos variados.

#### OPCIÓN B: 1 DÍA (sin pernocta)

- Trecking entre la naturaleza.
- Deportes Autóctonos
- Balón prisionero
- Taller de Educación ambiental
- Ruta ornitológica

#### OPCIÓN C: 3 DÍAS (2 pernoctas y manutención con pensión completa)

- Excursión con visitas a las principales zonas de la localidad donde se realice.
- Tiro con Arco ( a partir de 10 años)
- Trecking entre la naturaleza.
- Deportes Autóctonos
- Balón prisionero
- Grandes Juegos y veladas.
- Taller de Educación ambiental
- Visita ornitológica
- Ruta de senderismo

#### OPCIÓN D: 5 DÍAS (4 pernoctas y manutención con pensión completa)

- Excursión con visitas a las principales zonas de la localidad donde se realice.
- Tiro con Arco ( a partir de 10 años)
- Trecking entre la naturaleza.
- Deportes Autóctonos
- Rey de la pista
- Balón prisionero
- Grandes Juegos y veladas.

- Talleres de Educación ambiental, cocina y manuales
- Visita ornitológica
- Actividad de ruta en kayak.
- Ruta De senderismo

#### DURACIÓN

OPCION A 1/2 día de 10:00 a 14:00 aprox.

OPCION B: 1 día de 10:00 a 17:30.

OPCION C: 3 días, de 16:00 del primer día a 16:00 del último día. El horario puede variar según necesidades.

OPCION D: 5 días, de 16:00 del primer día a 16:00 del último día. El horario puede variar según necesidades.

#### PARTICIPANTES

El grupo es de un mínimo de 30 participantes aunque se pueden consultar precios para grupos más reducidos. Las edades de este pack son a partir de los 8 años.

#### QUÉ INCLUYE

- Desplazamientos en la salida turística (en función del paquete)
- Actividades en función del paquete, con todo el material necesario para su desarrollo.
- Monitores de tiempo libre (en función del paquete y del número de asistentes, manteniendo una ratio de 1/10 mínimo y 1/20 máximo).
- Manutención en régimen de pensión completa (según pack) alojados en habitaciones con aseo, ducha y ropa de cama en cada habitación.
- Seguro de responsabilidad civil.
- Seguro personal de accidentes para las actividades de turismo activo

#### QUÉ EXCLUYE

Desplazamientos a nuestras instalaciones (opcional, consultar costes).